

# Unihockey – Règles pour l'école

## 1. Nombre de joueurs

Une équipe se compose de plusieurs joueurs de champ et d'un gardien de but. Il y a au maximum 3 joueurs de champ et un gardien de but en même temps sur le terrain de jeu. Le gardien de but peut être remplacé par un joueur de champ supplémentaire.



## 2. Début de la rencontre

Au début de chaque partie de la rencontre et après un but marqué, un bully est effectué depuis le point bully du milieu de terrain.



## 3. Remplacements de joueurs

Un joueur (incl. un gardien de but) peut être remplacé à tout moment. Le joueur entrant ne peut entrer sur le terrain qu'après la sortie du joueur sortant.

## 4. Bully

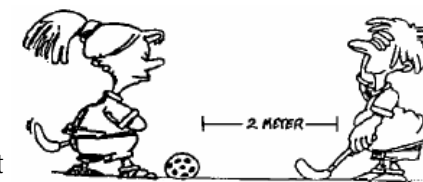
Un bully ne peut être effectué que depuis le point bully du milieu de terrain ou l'un des six autres points de bully. Les autres joueurs doivent se tenir à une distance minimale de deux mètres des joueurs engagés. Un joueur de chaque équipe se trouve face à face près de la balle immobilisée en tournant le dos à sa propre ligne de but. Ils tiennent leurs cannes en parallèle de chaque côté de la balle sans la toucher ; la pointe de la palette dirigée en direction d'attaque. Sur la ligne du milieu, c'est l'équipe hôte qui a le droit de choisir le côté de la canne, par contre sur les points de bully à gauche et à droite du but, c'est le défenseur. La balle est mise en jeu sur un coup de sifflet.

## 5. Sortie de balle

Si la balle sort du terrain de jeu ou si elle touche des objets au-dessus du terrain de jeu, l'équipe n'ayant pas touché en dernier la balle se voit attribuer un coup franc. Celui-ci sera exécuté à l'endroit même et à max. 1 mètre de la bande.

## 6. Coup franc

En cas de coup franc ou de faute, l'arbitre interrompt la rencontre par coup de sifflet et un coup franc est effectué. Celui-ci sera exécuté à l'endroit même de la faute. Aussitôt que la balle est immobilisée, elle peut être jouée sans coup de sifflet supplémentaire de l'arbitre. Les coups francs derrière la ligne de but prolongée sont exécutés depuis le point de bully le plus proche. L'adversaire (la canne y comprise) doit immédiatement reculer à deux mètres de distance de la balle. En cas de non respect de la distance, une pénalité de deux minutes est prononcée.



## 7. Penalty

Au cas où une faute empêcherait une chance de but certaine, l'équipe désavantagée se voit attribuer un penalty. Le tireur démarre depuis le point de bully du milieu de terrain. Dès que le tireur touche la balle, le gardien de but est autorisé à quitter sa ligne de but. La balle doit progresser en permanence vers l'avant. Une reprise de tir n'est pas autorisée. Si aucun but n'est marqué, un bully est effectué au point de bully le plus proche.

## 8. Faute de canne

On n'a pas le droit de taper avec sa propre canne sur la canne ou le corps de son adversaire (pas non plus depuis le côté ou le bas). Des fautes répétées ou plus dures, comme des fautes par derrière, sont sanctionnées d'une pénalité de deux minutes.



## 9. Canne élevée

La prise d'élan au-dessus du bassin est interdite. Si la balle se trouve au-dessus des genoux, elle ne peut plus être jouée avec la canne. Le swing (passer la canne par-dessus la tête) en avant est en principe autorisé à condition que personne ne se trouve à proximité.

### 10. Action du corps

En action de lutte, la couverture de la balle par le corps est autorisée. De même, un léger appui avec l'épaule est permis. Il est par contre interdit de retenir un adversaire, de le pousser avec les mains ou de lui rentrer dedans par derrière (reculer). On n'a pas le droit de barrer le chemin à un adversaire. L'action de foncer dans l'adversaire, le retenir ou le bousculer est dans tous les cas sanctionnée d'une pénalité de deux minutes.



### 11. Jeu avec le pied

La balle peut être passée à soi-même d'un mouvement volontaire, mais pas à un coéquipier. Si la balle rebondit du pied de manière involontaire, le coéquipier est autorisé à jouer la balle. Il est interdit de jouer la balle plusieurs fois de suite avec le pied de manière volontaire sans que la canne n'ait touché la balle entre deux.



### 12. Jeu avec la main, le bras et la tête

Il n'est pas permis de jouer la balle, de manière volontaire, avec la main, le bras ou la tête. Cette faute est sanctionnée d'une pénalité de deux minutes. Il est également interdit de sauter en l'air avec les deux pieds, si la balle est touchée pendant cette action.



### 13. Jeu au sol

Un joueur de champ ne peut toucher le sol qu'avec ses pieds et un genou, ainsi qu'avec la main qui tient la canne. S'il touche le sol avec une autre partie du corps, tout en jouant la balle de manière volontaire, il est sanctionné d'une pénalité de deux minutes. Il est tout particulièrement interdit de se jeter dans le tir.

### 14. Avantage

Si une équipe profite d'un avantage (p.ex. possession de la balle, but marqué) malgré une faute commise contre elle, c'est l'avantage qui sera respecté et la rencontre ne sera pas interrompue. L'avantage peut également être appliqué en cas de faute susceptible d'entraîner une pénalité de temps ou un penalty. Dans ce cas, la pénalité ou le penalty sont annoncés; une fois la situation d'avantage terminée, la rencontre est interrompue et les pénalités annoncées sont appliquées.



### 15. Le gardien de but

Le gardien de but joue sans canne. Il est libre dans ses actions de défense tant que l'action se dirige vers la balle. Il ne peut tenir la balle à condition qu'au moins une partie de son corps touche le sol dans la zone de but (ceci est également valable pendant l'exécution d'un penalty). A l'extérieur de la zone de but, il est considéré comme un joueur de champ (sans canne). En cas d'une défense à l'extérieur de la zone de but (excepté le jeu de pied et s'il glisse depuis sa zone à l'extérieur de celle-ci), le gardien de but sera sanctionné d'une pénalité de deux minutes. S'il bloque la balle pendant plus de trois secondes, l'adversaire obtient un coup franc à 2,5 mètres de la zone de protection. Le gardien de but ne doit pas être gêné dans son action de remise en jeu de la balle. En cas de remise en jeu à la main, la balle doit toucher le sol, un joueur ou son équipement avant la ligne du milieu de terrain.



### 16. Zone de but / de protection

Pour protéger le gardien de but, il existe une zone de protection dans laquelle aucun joueur, même de la même équipe, n'a le droit de pénétrer. Tous les coups francs dans la zone de but sont exécutés à 2,5 mètres en dehors de la zone de protection.